

ATIVIDADES DE ARTE 1º ANO DE 16 A 30 DE NOVEMBRO

TEMA: IMAGINAÇÃO

OBJETIVO: ESTIMULAR E INCENTIVAR A IMAGINAÇÃO E CRIATIVIDADE NA CRIAÇÃO DE PERSONAGENS; APRIMORAR A COORDENAÇÃO MOTORA

PRIMEIRA ATIVIDADE

PARA ESSA ATIVIDADE VAMOS PRECISAR DE PAPEL COLORIDO, CANETINHA, TESOURA E COLA. QUEM NÃO TIVER PAPEL COLORIDO PODE PINTAR A FOLHA DE PAPEL SULFITE OU FOLHAS DO CADERNO DE DESENHO.

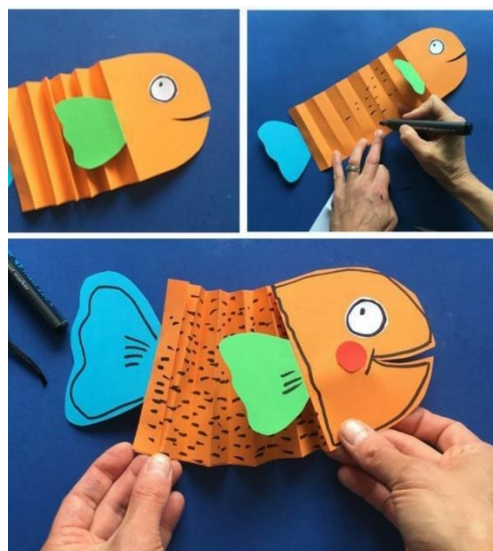
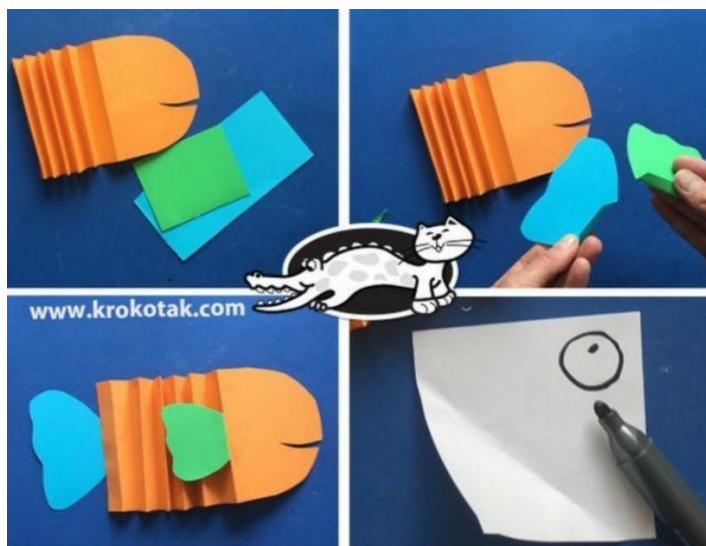
PARA DAR INÍCIO VAMOS CANTAR A CANÇÃO “PEIXE VIVO” PALAVRA CANTADA, DISPONÍVEL EM <https://youtu.be/a6rT0x4ZSj4>.

EM SEGUIDA VAMOS REALIZAR UMA SANFONA DE PEIXE COM O PAPEL SEPARADO PARA A ATIVIDADE, COMECE PELO CORPO DO PEIXE, RECORTE UM RETÂNGULO DE PAPEL DE MAIS OU MENOS 15 CENTÍMETROS DEIXANDO UMA DAS EXTREMIDADES ARREDONDADA.

MARQUE ONDE SERÁ A CABEÇA DO PEIXE, E COMECE A DOBRAR O RESTANTE DO RETÂNGULO COMO SE FOSSE UMA SANFONA, LEMBRANDO QUE A CRIANÇA PRECISA SER AUXILIADA POR UM ADULTO, DECORE O CORPO SANFONADO DO PEIXE COM UMA CANETINHA, PODE FAZER ESCAMAS OU OUTROS DETALHES, COM OUTROS PEDAÇOS DE PAPEL DE CORES DIFERENTES DO CORPO FAÇA A NADADEIRA E A CALADA DO PEIXE RECORTE E COLE NO SEU PEIXINHO, COM UM PEDACINHO DE PAPEL BRANCO FAÇA O OLHO, E COLE NO PEIXINHO.

DEPOIS DO PEIXINHO PRONTO FAÇA UM DESENHO DO FUNDO DO MAR EM SEU CADERNO, UTILIZE A FOLHA TODA, E COLE NESSE FUNDO DO MAR O SEU PEIXINHO, MAS COLE SÓ A CALDA, PARA QUE POSSA MEXER A SANFONINHA. SE QUISER PODE FAZER VÁRIOS PEIXINHOS PARA COLAR NO FUNDO DO MAR.

SIGA O EXEMPLO ABAIXO



SEGUNDA ATIVIDADE

SEGUINDO A ATIVIDADE DE SANFONA, SÓ QUE AGORA COM UMA ÚNICA DOBRA, PARA ESSA ATIVIDADE VOCÊ TEM QUE SER CRIATIVO E USAR A IMAGINAÇÃO. VAMOS FAZER UMA BOCA GRANDE SURPRESA.

VOU DEIXAR ALGUNS EXEMPLOS ABAIXO, MAS CRIE O SEU PRÓPRIO DESENHO. ANTES DE COMEÇAR A DESENHAR VOCÊ DEVE DOBRAR A FOLHA COMO NO EXEMPLO ABAIXO. EM SEGUIDA ESCOLHA UM ANIMAL E FAÇA O SEU DESENHO DE FORMA QUE A PARTE DE CIMA DA BOCA FIQUE NA PARTE ACIMA DA DOBRA E A PARTE INFERIOR DA BOCA FIQUE NA PARTE DEBAIXO DA DOBRA ENCONTRANDO-SE FECHADA NA DOBRA, COMO NO EXEMPLO. APÓS TERMINAR O DESENHO DESDOBRE O PAPEL E DESENHE NA PARTE QUE ESTAVA DOBRADA COMO SE A BOCA DO SEU ANIMAL SE ABRISSE, PODE DESENHAR

ALGO INUSITADO DENTRO DA BOCA. ASSIM VOCÊ TERÁ O SEU ANIMAL DE BOCA FECHADA COM O PAPEL DOBRADO E COM A BOCA ABERTA QUANDO DESDOBRADO.

EXEMPLOS

