



CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL FREI SILVANO

DIRETORA: TATIANA GUERRA

PROFESSORA: DANIELA TINELI

ALUNO(A):.....

TURMA: 1º ANO

TURNO: MATUTINO

ANO: 2021 DATA: 21/06/2021

ATIVIDADE 01

ATIVIDADE: BATATA QUENTE.

MATERIAL: UMA BOLA E UM OBJETO QUE TENHA SOM (APARELHO DE SOM, CELULAR).

OBJETIVO: AGILIDADE, PERCEPÇÃO AUDITIVA, RITMO

DESENVOLVIMENTO: BATATA QUENTE É UMA BRINCADEIRA DIVERTIDA PARA FAZER EM FAMÍLIA. FICA, ENTÃO A DICA PARA BRINCAR EM LOCAL FECHADO. SEM LIMITES DE PARTICIPANTES. O PARTICIPANTE MAIS VELHO INICIA CONTROLANDO O SOM (MÚSICA). ELE DEVERÁ PARAR A MÚSICA DE VEZ EM QUANDO. ENQUANTO A CANÇÃO ESTIVER TOCANDO, TODOS VÃO PASSAR DE MÃO EM MÃO NO RITMO DE PREFERENCIA MÚSICA MAIS LENTA. ASSIM QUE A MÚSICA PARAR, AQUELE QUE ESTIVER COM A BATATA QUENTE (BOLA) NA MÃO TERÁ QUE IMITAR UMA PROFISSÃO EXEMPLO: BOMBEIRO, DENTISTA, MANICURE E ASSIM POR DIANTE. QUEM DETERMINA A PROFISSÃO É QUE ESTÁ NO APARELHO DE SOM. QUEM PERDEU (FICOU COM A BATATA QUENTE) (BOLA) NA MÃO VAI COMANDAR O APARELHO DE SOM E REPETIR A BRINCADEIRA, ASSIM PODERÃO BRINCAR E SE DIVERTIR.

ATIVIDADE 02

ATIVIDADE: ESTÁTUA.

OBJETIVO: AMPLIAR A PERCEPÇÃO DAS PARTES DO CORPO, PERCEPÇÃO AUDITIVA, EQUILÍBRIO, COORDENAÇÃO, CONCENTRAÇÃO.

MATERIAL: OBJETO QUE TENHA SOM (APARELHO DE SOM, CELULAR).

DESENVOLVIMENTO: O ALUNO DEVERÁ FICAR POR ALGUNS SEGUNDOS DANÇANDO UMA MÚSICA, NO SEU PRÓPRIO ESTILO. O DESAFIO DELE É FICAR IMÓVEL (COMPLETAMENTE



PARADO EM FORMA DE ESTÁTUA) POR 10 SEGUNDOS QUANDO A MÚSICA PARAR. O RESPONSÁVEL QUE ESTÁ AUXILIANDO-O NA BRINCADEIRA DIRÁ QUAIS PARTES DO CORPO ELE PODERÁ COMEÇAR A MOVIMENTAR (MEXER) EXEMPLO: PODE COMEÇAR A MEXER A CABEÇA, SOMENTE A CABEÇA, AGORA OS BRAÇOS, AGORA O QUADRIL E ASSIM POR DIANTE. A BRINCADEIRA PODE SER REPETIDA VÁRIAS VEZES

ATIVIDADE 03

ATIVIDADE: PASSA ANEL

OBJETIVO: IMAGINAÇÃO, CRIATIVIDADE E ATENÇÃO.

DESENVOLVIMENTO: UM FAMILIAR SERÁ ESCOLHIDO PARA PASSAR O ANEL. O RESTANTE DOS PARTICIPANTES PODEM FICAR SENTADO UM AO LADO DO OUTRO COM AS MÃOS UNIDAS, ENTREABERTA, FORMANDO UMA CONCHA FECHADA. O PARTICIPANTE QUE ESTIVER COM O ANEL ENTRE AS MÃOS DEVERÁ PASSAR SUAS MÃOS ENTRE AS MÃOS DOS OUTROS PARTICIPANTES. EM DETERMINADO MOMENTO O PARTICIPANTE ESCOLHERÁ UM DOS JOGADORES E DEIXARÁ CAIR O ANEL ENTRE AS MÃOS DELE, SEM QUE O RESTO PERCEBA. PARA DESPISTAR O GRUPO, O PARTICIPANTE COM O ANEL DEVERÁ PASSAR NOVAMENTE AS MÃOS ENTRE OS PARTICIPANTES. EM SEGUIDA, A CRIANÇA ESCOLHERÁ ALGUM PARTICIPANTE QUE NÃO ESTEJA COM O ANEL E ESSE DEVERÁ ADIVINHAR COM QUEM ESTÁ O ANEL. SE A CRIANÇA ACERTAR VAI SER A VEZ DELA PASSAR O ANEL.