



CENTRO EDUCACIONAL MUNICIPAL FREI SILVANO

DIRETORA: TATIANA GUERRA

PROFESSORA: DANIELA TINELI

ALUNO(A):.....

TURMA: 4º ANO

TURNO: MATUTINO

ANO: 2021 DATA: 05/07/2021

ATIVIDADE 01

ATIVIDADE: JOGO DA MEMÓRIA.

OBJETIVO: CONCENTRAÇÃO, ATENÇÃO, PERCEPÇÃO VISUAL.

DESENVOLVIMENTO: O JOGO DA MEMÓRIA É UM JOGO INFANTIL TRADICIONAL E CONHECIDO PELAS CRIANÇAS. ESTE DIVERTIDO JOGO REQUER OBSERVAÇÃO, ATENÇÃO E MUITA CONCENTRAÇÃO. ORGANIZAR OS LÁPIS DE COR UM AO LADO DO OUTRO. O ALUNO DEVERÁ VENDAR OS OLHOS, E O RESPONSÁVEL PELA BRINCADEIRA VAI FAZER A RETIRADA DE UM LÁPIS DE COR. FEITO ISSO O ALUNO TENTARÁ ADIVINHAR QUAL COR FOI RETIRADA. ANTES DE INICIAR A ATIVIDADE O ALUNO DEVERÁ MEMORIZAR BEM AS CORES. NO MÁXIMO 5 OU 6 LÁPIS DE CORES, SE ESTIVER MUITO FÁCIL PODE ACRESCENTAR MAIS CORES.

ATIVIDADE 02

ATIVIDADE: ARRANCA-RABO

OBJETIVO: VELOCIDADE, NOÇÃO DE ESPAÇO, AGILIDADE, LATERALIDADE E ESTRATÉGIA

DESENVOLVIMENTO: PODERÁ SER JOGADO EM DUPLA OU MAIS PARTICIPANTES. TODOS OS PARTICIPANTES PENDURAM UM PEDAÇO DE FITA NA PARTE DE TRÁS DA CALÇA OU BERMUDA. TODOS SÃO FUGITIVOS. AO SINAL OS FUGITIVOS CORREM TENTANDO UNS RETIRAREM OS “RABOS” DOS OUTROS, QUANDO TODOS OS “RABOS” FOREM ARRANCADOS QUEM CONSEGUIU PEGAR MAIS “RABO” VENCE.



ATIVIDADE 03

ATIVIDADE: JOGO DE TACO.

OBJETIVO: ESTIMULAR A COORDENAÇÃO MOTORA, NOÇÃO DE ESPAÇO E FORÇA.

MATERIAL: UM CABO DE VASSOURA E UMA BOLA.

DESENVOLVIMENTO: O ALUNO TERÁ QUE LANÇAR A BOLA SEGURANDO UM CABO DE VASSOURA, EM UMA DISTÂNCIA DE MAIS OU MENOS 4 METROS DO ALVO. O ALVO PODE SER UM ARCO, UM BALDE OU UM CESTO. O ALUNO COM O CABO DE VASSOURA LANÇARÁ A BOLA DENTRO DO ALVO. PARA CADA ACERTO, MARCA-SE PONTO

